Projet final – 60%

# Objectif : Démontrer l’apprentissage des éléments suivants

* Programmation en Javascript et JQuery
* Création de formulaires en html
* Gestion d’évènements
* Validation de données
* Mise en évidence de la validation avec CSS
* Création d’objets et de listes ou tableaux
* Manipulation des éléments d’une page web de façon dynamique
* Utilisation de Bootstrap pour faire un affichage adaptable et professionnel
* Organisation des données à l’aide de JSON
* Communication avec un serveur à l’aide d’AJAX
* Documentations, évaluation (audit) et déploiement de l’application web.

# Critères d’évaluation

|  |  |
| --- | --- |
| **Critères** | **Pondération** |
| 1. Qualité de l'interface selon les normes et spécifications | 40% |
| 1. Gestion adéquate des événements selon les normes et spécifications | 40% |
| 1. Déploiement et tests adéquats selon les normes et spécifications | 10% |
| 1. Documentation rigoureuse et justification adéquate de ses choix | 10% |

# Livrables : documents à remettre

|  |  |
| --- | --- |
| Partie 1 : Code et audit | 2 avril – 9h AM |
| Partie 2 : Code et URL du déploiement | 9 avril – 9h AM |

# Partie 2 :

### Utiliser MockAPI pour générer ou stocker une liste d’exemples d’objets. Cette liste remplace votre fichier JSON.

### Modifier votre script pour obtenir les données de vos objets qui sont sur MockAPI avec AJAX et les afficher sur votre page web.

### Modifiez votre script qui gère le formulaire pour que les nouveaux objets soient envoyés sur MockAPI avec AJAX. Ceux-ci doivent s’ajouter à la liste et être affichés sur la page.

### Modifiez votre script qui utilise le stockage local : Sauvegardez uniquement les ID des objets ajoutés. Ceux-ci devraient être dans une liste pour utiliser une seule clé. Cela va permettre de distinguer les objets ajoutés par l’utilisateur de ceux qui étaient déjà présents sur MockAPI ou de ceux ajoutés par d’autres utilisateurs.

### Modifiez la partie du script qui affiche les objets pour ajouter des boutons supprimer. Attention, on veut ajouter ces boutons seulement aux objets qui appartiennent à l’utilisateur local, donc ceux dont les ID sont enregistré dans le stockage local.

### Programmer un gestionnaire d’évènement pour les boutons supprimer. Celui-ci doit envoyer une requête AJAX pour supprimer l’objet de MockAPI puis recharger la page pour qu’il soit aussi effacé de la page web.

### Corrigez toute erreur restante identifiée à la partie 1. Refaire l’audit au besoin.

### Consulter à nouveau la grille d’évaluation pour vous assurer que votre projet répond correctement à tous les critères.

### Nettoyer, optimiser et documenter l’ensemble de votre code.

### Déployer votre projet chez un hébergeur web. Prenez en note votre URL, elle est à remettre.

# Présentations :

* Le dernier cours, soit le 9 avril, est réservé pour les présentations de vos projets devant la classe. C’est obligatoire car l’évaluation des projets est basée sur leurs présentations.
* Lors des présentations, mettre l’accent sur le fonctionnement normal de votre projet.
* Vous pouvez montrer rapidement la validation.
* Mentionnez les défis que vous avez réussi à relever.
* Durée : maximum 10 minutes/personnes.